

turn your passion
into a profession



twofour54°

GAMING ACADEMY

IN PARTNERSHIP WITH **UBISOFT®**

introducing the
twofour54° gaming academy
in partnership with **Ubisoft**

about the **course**

Do you have a passion for games? Do you love concept development, animation or programming and would you like your passion to become a profession?

It's all possible thanks to a partnership between **twofour54° Abu Dhabi** and Ubisoft that has created the first gaming academy of its kind in the MENA region.

The **twofour54°** Gaming Academy Level Design Course is a 16-month full-time training course offered in conjunction with Ubisoft and SAE Institute. This course will produce Game Level Designers who are highly proficient in those skills most needed by the Gaming industry worldwide. Graduates will be able to produce game levels using proven theory and cutting edge tools while developing their own creative vision.





about **twofour54°**

twofour54° tadreeb is the leading training academy for media professionals in the MENA region. With over 200 courses, in both Arabic and English, **twofour54° tadreeb** delivers international-standard courses in conjunction with leading global media organisations. This ensures the training that is delivered meets the highest international standards and with a regional perspective.

All of our courses and tailored solutions are outcome driven, practically-focused and are designed to add value. On completion, delegates will gain the necessary skills and knowledge to ensure a competitive advantage in the workplace and contribute to the success of their business.

twofour54° tadreeb is part of **twofour54°**, Abu Dhabi's media and entertainment hub and offers world class training and production facilities. The campus includes a dedicated HD newsroom broadcasting studio, high-end editing and post-production work-stations, dedicated animation facility, PC & Mac computer labs as well as the latest HD technology and media management systems.





about **Ubisoft**

A leading creator, publisher and distributor of video games, Ubisoft has grown considerably over the past two decades as a result of a strategy centered on the creation of strong brands, in-house development, and a vast global distribution network, allowing Ubisoft to produce innovative, high-quality titles and acquire an in-depth knowledge of gamers and their expectations.

Thanks to this network's strength and the reputation of its teams, Ubisoft has established valued commercial relationships with many major editors. Ubisoft resources allows the company to launch must-have titles simultaneously in Europe and the US in record time once the games have been released in their home market. That is how Ubisoft managed to become a key partner for many Japanese editors in the West.

twofour54° Abu Dhabi in partnership with Ubisoft has created the ideal environment for people to learn the creative side of making games.

exciting **career** prospects

During the four-trimester course, students will:

- ▶ Undertake an internship at Ubisoft's studio in Abu Dhabi
- ▶ Learn creative & concept development, coding & programming, production & game design
- ▶ Access dedicated, state-of-the-art training facilities
- ▶ Create, develop and produce ideas tailored towards the Arab market
- ▶ Benefit from genuine job opportunities
- ▶ Become a pioneer of the region's Gaming industry



graduate outcomes:

twofour54° Gaming Academy graduates will have a deep understanding of games and what makes them fun, both as a gamer and as a professional.

Graduates will also:

- ▶ Understand narrative structure
- ▶ Be familiar with concept design theory

Graduates will also be proficient at concept design through an understanding of:

- ▶ Game Design Theory
- ▶ Level Design Theory (paper & computer based)

Graduates will also have a demonstrated knowledge of level and games design through utilising:

- ▶ Rapid Prototyping (in Unreal Editor or similar)
- ▶ Scripting (Lua, Unity, Unreal Script)

Graduates will demonstrate excellent communication, critical thinking and analytical skills through experiencing:

- ▶ Personal project management (creating and working to deadlines)
- ▶ Valuable teamwork
- ▶ Presentations and writing
- ▶ Gaming history (genres and titles)

Graduates will also have a practical knowledge of industry tools through:

- ▶ Working in Animation (Maya)
- ▶ Scripting



course specifics:

Duration:

- ▶ 4 trimesters (16 months)
- ▶ 5 days per week, 8 hours per day

Entry requirements:

- ▶ English Language proficiency – if the applicants are not a native English speakers and their secondary education was not delivered in English, then the applicants are required to provide an English Language proficiency test with a minimum equivalent IELTS test score of 5.5, or TOEFL 523 (paper based) or TOEFL 193 (computer-based)
- ▶ Applicants need to be at least 18 years old
- ▶ Preferably a post-secondary qualification in media or a design discipline or equivalent professional experience
- ▶ Preferably a successful completion of secondary school maths and / or science



course schedule:

Trimester 1

- Basic Concepts
- Development Pipelines
- Design Processes
- Design and Game Literacy

Trimester 2

- Abstracted Programming
- Middleware
- Game Design
- Authorship
- Narrative
- Asset Modelling

- Player Psychology
- Thematic Reference
- Architectural Theory
- Concept Design

Trimester 4

- Studio Practice
- Client Relationship
- Intellectual Property
- Folio Production

Trimester 3

- Rapid Prototyping
- Game Mechanics
- Problem Solving
- Concept Development

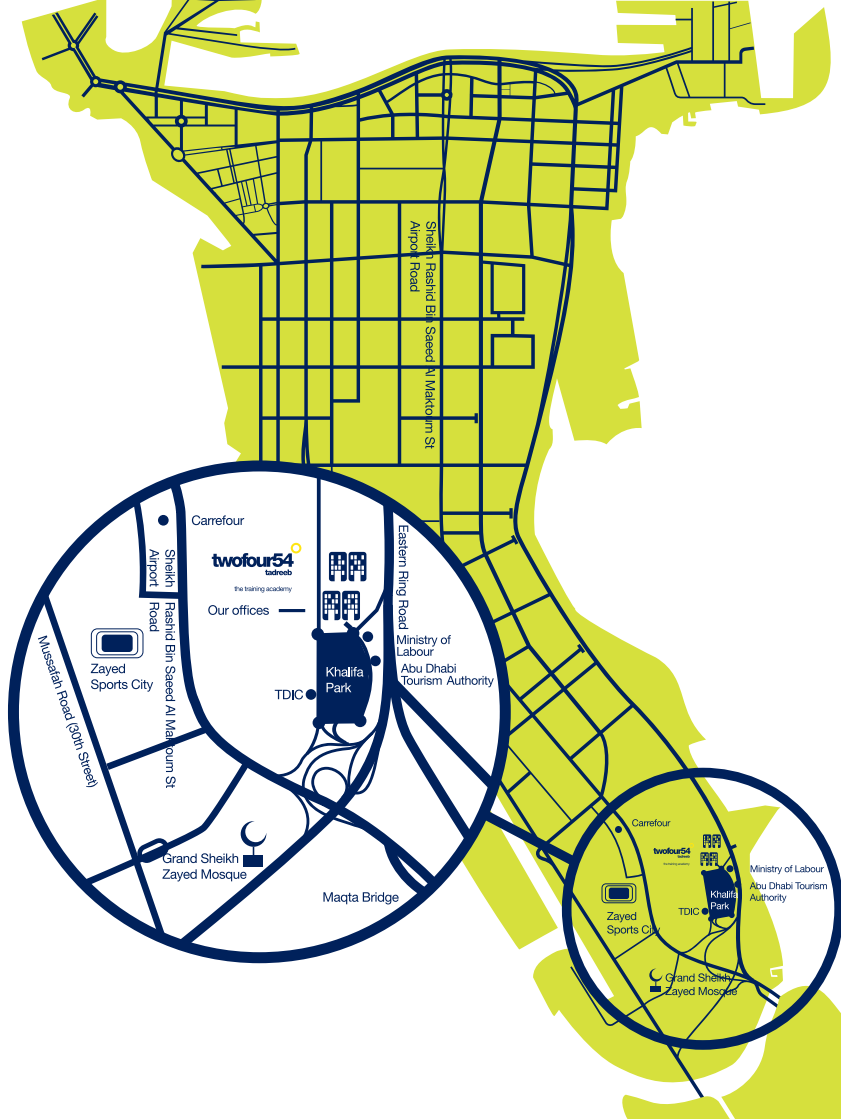
how to **apply:**

Participants must submit the following when applying for the course:

- ▶ Course application form
- ▶ Copies of passport and visa
- ▶ English Language proficiency test results (if applicable)
- ▶ Copies of educational certificates and / or equivalent professional references
- ▶ Portfolio or demo reel showcasing their work

To register online and to access the application form please visit www.twofour54.com/gamingacademy
Applications close one month prior to the commencement of the course.





“ our location

twofour54° tadreeb is located next to Abu Dhabi's Khalifa Park off Al Salam Street, Eastern Ring Road, behind Ministry of Labour, P.O. Box: 2454, Abu Dhabi, United Arab Emirates.



twofour54°

GAMING ACADEMY

IN PARTNERSHIP WITH **UBISOFT®**

t +971 2 401 2454

f +971 2 401 1229

e tadreeb@twofour54.com

twofour54.com/gamingacademy

follow us on:



twofour54°

GAMING ACADEMY

IN PARTNERSHIP WITH **UBISOFT®**

هاتف: +971 2 401 2454

فاكس: +971 2 401 1229

بريد إلكتروني: tadreeb@twofour54.com

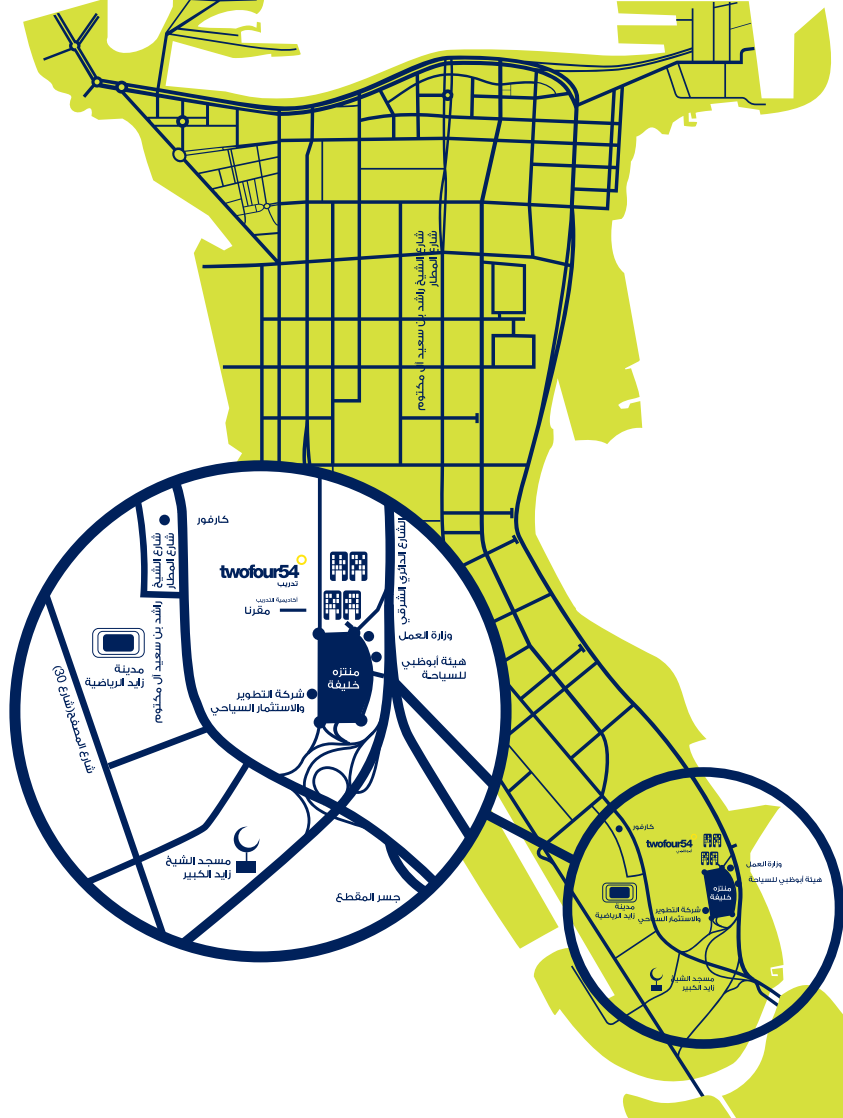


تابعونا على:

twofour54.com/gamingacademy

موقعنا

تقع **twofour54° تدريب** في مجتمع **twofour54°** بشارع السلام، الطريق الدائري الشرقي، خلف مكتب وزارة العمل، مقابل منتزه خليفة. ص.ب 2454 أبوظبي، الإمارات العربية المتحدة.



كيفية تقديم طلبات الالتحاق

يتعين على المشاركين تقديم ما يلي عند الالتحاق بالدورة:

- ◀ استمارة طلب الالتحاق بالدورة
- ◀ صورة عن جواز السفر والتأشيرة
- ◀ نتائج اختبار الكفاءة باللغة الإنجليزية (إذا كانت مطلوبة)
- ◀ صور عن الشهادات العلمية و/ أو ما يعادلها من الشهادات المهنية
- ◀ شريط أو ملف يُظهر أعمال الطالب وإنجازاته

للتسجيل إلكترونياً والحصول على استمارة طلب الالتحاق يرجى زيارة www.twofour54.com/gamingacademy ليُخلق باب التسجيل قبل شهر من بدء الدورة.



جدول الدراسة

الفصل الأول:

- المفاهيم الأساسية
- سبل وفنونات التطوير
- عمليات التصميم
- معرفة قواعد الألعاب الإلكترونية والتصميم

الفصل الثاني:

- البرمجة الموجزة
- برنامج Middleware
- تصميم الألعاب
- التأليف
- السرد
- نمذجة الأصول

- نفسية اللاعب
- المراجع الموضوعية
- نظرية فن العمارة
- تصميم المفاهيم

الفصل الرابع:

- الممارسة العملية داخل الاستوديو
- العلاقة مع العملاء
- حقوق الملكية الفكرية
- محفظة الأعمال (نماذج الاعمال)

الفصل الثالث:

- ابتكار النماذج السريعة
- تقنية (ميكانيكا) الألعاب الإلكترونية
- حل المشاكل
- تطوير المفاهيم

تفاصيل الدورة

المدة:

- 4 فصول دراسية (16 شهراً) ◀
- 5 أيام في الأسبوع، 8 ساعات في اليوم ◀

شروط القبول:

- إجادة اللغة الإنجليزية، إذا لم يكن المتقدم يتحدث اللغة الإنجليزية كلغة أم، ولم تكن دراسته في المرحلة الثانوية باللغة الإنجليزية، فإنه مطالب بتقديم اختبار إجادة اللغة الإنجليزية بحد أدنى يعادل 5.5 في اختبار IELTS، أو 523 TOEFL (الاختبار التحريري) أو 193 TOEFL (اختبار الكمبيوتر) ◀
- أن لا يقل عمر المتقدم عن 18 عاماً كحد أدنى ◀
- يفضل أن يكون المتقدم حاصلاً على شهادة ما بعد المرحلة الثانوية، في الإعلام أو التصميم، أو خبرة مهنية تعادلها ◀
- يفضل أن يكون المتقدم قد أتم بنجاح مادتي الرياضيات والعلوم في المرحلة الثانوية ◀



فوائد ما بعد التخرج

يتمتع خريجو أكاديمية **twofour54°** للألعاب الإلكترونية بفهم عميق للألعاب الإلكترونية وكيفية ابتكارها، ما يجعل منها متعة حقيقية لكلاعبين ومطوّري ألعاب محترفين.

بالإضافة إلى:

- فهم الهيكلية (البنية) الروائية
- الاطلاع على نظرية تصميم المفاهيم

كما سيكتسب الخريجون مهارات احترافية عالية في تصميم المفاهيم من خلال فهمهم لـ

- نظرية تصميم الألعاب
- نظرية تصميم مستويات الألعاب (على الورق، ومن خلال الكمبيوتر)

وسيتقن الخريجون تصميم المستويات والألعاب من خلال:

- ابتكار النماذج السريعة (في برنامج تحرير Unreal أو برنامج مماثل)
- كتابة النصوص (Unity، Lua، وUnreal)

وسيتمتعون بمهارات عالية في التواصل والتفكير النقدي والمهارات التحليلية من خلال:

- إدارة المشاريع الشخصية (الابتكار والعمل ضمن مدة زمنية محددة)
- العمل ضمن فريق جماعي
- التقديم والكتابة
- تاريخ الألعاب الإلكترونية (الأنواع والأسماء)

كما أنهم سيكتسبون معرفة عملية بأدوات الصناعة الحديثة من خلال:

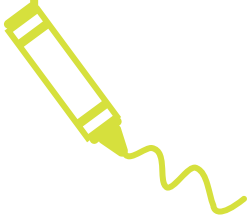
- العمل في الرسوم المتحركة (Maya)
- كتابة النصوص



آفاقٌ وظيفيةٌ مميزةٌ

يستفيد الطلاب خلال الدورة التدريبية المكونة من أربع فصول دراسية من خلال:

- ◀ تلقي دورات تدريبية داخلية في استوديو Ubisoft في أبوظبي
- ◀ تعلم طرق وأساليب تطوير المفاهيم والأفكار المبدعة، وصياغة الرموز والبرمجة، وتصميم وإنتاج الألعاب الإلكترونية
- ◀ استخدام مرافق تدريب متخصصة، عالمية المستوى
- ◀ إنشاء وتطوير وإنتاج أفكاراً مصممة خصيصاً للأسواق العربية
- ◀ الاستفادة من فرص عمل حقيقية
- ◀ إمكانية أن يُصبحوا رواداً في صناعة الألعاب الإلكترونية في هذه المنطقة





عن Ubisoft

إحدى أكبر شركات إنتاج ونشر وتوزيع ألعاب الفيديو، التي نمت وتطورت بشكل كبير خلال العقدین الماضیین نتيجة لاستراتيجتها الرائدة التي تركز على ابتكار علامات تجارية قوية، وتعزيز نموها وتطويرها الداخلي، وشبكة توزيع عالمية واسعة، ما مكّنها من إنتاج ألعاب مبتكرة عالية الجودة واكتساب معرفة وخبرات عميقة في صناعة الألعاب الإلكترونية وتطويرها.

استطاعت Ubisoft بفضل شبكتها القوية وسمعة فريقها الاحترافي، أن تأسس علاقات تجارية مميزة مع العديد من محزري الألعاب الإلكترونية العالمیین. كما ساعدتها مصادرها الغنية ومواردها الكثيرة من إطلاق ألعاب عديدة في أوروبا وأمريكا في نفس الوقت الذي تم فيه طرح هذه الألعاب في أسواقها المحلية، وهذا ما فادها لتصبح اليوم شريكاً أساسياً للعديد من محزري الألعاب الإلكترونية اليابانيين في الغرب.

وقد أنشأت twofour54° أبوظبي بالتعاون مع **Ubisoft** بيئة مثالية لتنمية الإبداع وتحفيز المواهب لابتكار الألعاب الإلكترونية والارتقاء بها.



عن twofour54°

twofour54° هي منطقة صانعي الإعلام في أبوظبي، التي تضم مرافق تدريب وإنتاج من طراز عالمي؛ كمرافق التعليم، واستوديو بث مُعد ليكون مركزاً للأخبار بتقنية الوضوح العالي HD، ومرافق متطورة لمرحلتَي الإنتاج وما بعد الإنتاج، وأكاديمية الرسوم المتحركة، ومختبر مجهزة بأحدث الأجهزة، فضلاً عن أنظمة إدارة الأصول الإعلامية الأولى من نوعها في المنطقة والأكثر تطوراً بتقنية الوضوح العالي HD. وتُعد **twofour54°** أكاديمية التدريب الرائدة في منطقة الشرق الأوسط وشمال أفريقيا، إحدى الركائز الأساسية لـ **twofour54°** والتي توفر أكثر من 200 دورة تدريبية، باللغتين العربية والإنجليزية، بالتعاون مع كبرى المؤسسات الإعلامية الرائدة عالمياً، بما يضمن تقديم تدريب إعلامي بمستوى عالمي يتوافق مع أعلى المعايير العالمية من منظور إقليمي.

وتتميز كافة الدورات بتركيزها على الناحية العملية لإكساب المشاركين فيها قيمة إضافية بحيث يتطور أداءهم بصورة ملحوظة بمجرد انتهائهم منها، وهذا يضمن تحقيق نتائج إيجابية وإضافة مزايَا تنافسية إلى أعمال مؤسساتهم.



عن الدورة

لديك شغفٌ بالألعاب الإلكترونية؟ ترغب بتطوير المفاهيم، والرسوم المتحركة والبرمجة وتحلم بأن تصبح محترفاً في هذا المجال؟ كل ذلك أصبح ممكناً الآن وفي متناول يديك بفضل الشراكة بين **twofour54° أبوظبي** و **Ubisoft**، التي أسفر عنها إنشاء أكاديمية الألعاب الإلكترونية الأولى من نوعها في منطقة الشرق الأوسط وشمال أفريقيا.

تمتد دورة تصميم المستويات (الأبعاد) في أكاديمية **twofour54°** للألعاب الإلكترونية على مدار 16 شهراً، بدوام كامل يتطلب التفرغ، وتقدمها **Ubisoft** بالتعاون مع معهد SAE في دبي.

يتخرّج من هذه الدورة مصمّمي مستويات ألعاب إلكترونية مُزوّدِين بجميع المهارات والخبرات التي تتطلبها هذه الصناعة حول العالم. حيث يتمكن الخريجون من تصميم مستويات الألعاب الإلكترونية باستخدام النظريات المُثبتة علمياً وأحدث الوسائل والأدوات التقنية، فيما يطوّرون رؤيتهم الإبداعية في نفس الوقت.



نقدّم لكم أكاديمية
twofour54° للألعاب الإلكترونية
بالشراكة مع **Ubisoft**

حوّل شغفك
إلى مهنة مبدعة



twofour54°

GAMING ACADEMY

IN PARTNERSHIP WITH **UBISOFT®**

